



OBMOČNI POLICIJSKI SINDIKAT POSTOJNA

Datum: 23. 5. 2016

12. ŠPORTNE IGRE PSS 2016

PRAVILA

Tekmovanja v sklopu Športnih iger PSS 2016 bodo potekala v Postojni z okolico. Natančna časovnica, sam potek tekmovanj in podrobnejša pravila po posameznih disciplinah, bodo posredovana naknadno, o čemer boste pravočasno obveščeni.

Kraj dogodka:

Postojna z okolico (Hotel Epicenter, Hotel Kras, Šport Hotel, Športni park Postojna, Šolski center Postojna, bližnje OŠ).

Datum izvedbe iger:

12. Športne igre PSS bodo potrkale v petek, 10. junija 2016.

I. SPLOŠNA DOLOČILA

Člen 1.

S temi pravili se določijo splošni in posebni pogoji za izvedbo Športnih iger Policijskega sindikata Slovenije (v nadaljevanju PSS).

Člen 2.

Pravico sodelovanja imajo pravočasno prijavljene ekipe posameznih Območnih policijskih sindikatov, ki sprejemajo ta pravila in pravočasno prijavijo ekipe. V ekipah in pri posameznikih lahko nastopajo izključno člani PSS. Prav tako imajo pravico nastopati ekipe iz tujine, ki jih na igre povabi Izvršni odbor PSS.

Člen 3.

Tekmovanja bodo potekala na naslednjih lokacijah, po disciplinah:

1. EPICENTER

Kazarje 10, 6230 Postojna

- Namizni tenis moški, (posamezno), v Postojni
- Namizni tenis ženske, (posamezno), v Postojni

Člen 1a.

Tekmovanje se odvija po pravilih NTZ ter po spodaj navedenih pravilih. Tekmovanja bodo potekala v Epicentru.

Člen 2a.

Tekmovanje se odvija po skupinah, število tekmovalcev v skupinah in število krogov ter skupin je odvisno od števila prijavljenih tekmovalcev. Sistem tekmovanja bo odbor objavil pred pričetkom tekmovanja.

Člen 3a.

Najbolje uvrščeni tekmovalci v posameznih skupinah v predtekmovanju nadaljujejo tekmovanje v četrtfinalu in nato do finala na izpadanje.

Člen 4a.

Vse tekme se igrajo na 2 dobljene sete (do 11). V primeru, da imata oba tekmovalca po 10 osvojenih točk v setu, zmaga set tisti, kateri prvi osvoji 2 točki prednosti.

Člen 5a.

V razvrstitev ekipe v skupni seštevku štejejo 3 najboljše uvrščeni posamezniki iz posamezne ekipe.

- Šah, (ekipno 3 igralci/ke) v Postojni

Člen 1b.

Turnir bo v Epicentru, igra se po pravilih FIDE za hitropotezni šah, ki so objavljena na spletni strani ŠZS.

Člen 2b.

Igra se izključno ekipno. Ekipo sestavljajo trije tekmovalci. Pred pričetkom vodja ekipe določi in prijavi tekmovalce po posameznih deskah. Med tekmovanjem ni dovoljena menjava posameznih tekmovalcev z drugimi, niti med posameznimi deskami. **Vsaka ekipa mora s seboj prinesiti pred pričetkom tekmovanja vsaj 2 šaha in 2 šahovski uri.**

Člen 3b.

Igra se po sistemu vsaka ekipa z vsako ekipo. Igra se na 10 minut (vsak tekmovalec ima na voljo 10 minut)

Člen 4b.

V primeru izpada posameznega tekmovalca ali neigranja posamezne tekme, je zmagovalec tekmovalcev, ki je bil ob določeni uri pripravljen odigrati srečanje.

Člen 5b.

Končna zmagovalka je ekipa, ki iz vseh srečanj zbere največ točk. V primeru enakega števila doseženih točk, je boljša tista ekipa, ki je dosegla več posameznih zmag. V primeru enakega števila točk in posameznih zmag odloča medsebojno srečanje med izenačenimi ekipami. V primeru, da sta (so) ekipi remizirali, pa je boljša tista ekipa, ki je več zmag dosegla na 1. deski (nato 2. deska, oz. 3. deska). Če je tudi v tem primeru rezultat neodločen oz. so zmage izenačene, o končni razvrstitvi odloča žreb.

- Bowling moški, (posamezno, ekipa trije najboljši tekmovalci), v Postojni
- Bowling ženske, (posamezno, ekipa tri najboljše tekmovalke), v Postojni

Člen 1c.

Tekmovanje v Bowlingu poteka v Epicentru (10 stez).

Člen 2c.

Tekmovanje se odvija po skupinah 6 oseb na stezo, odigra se 2 oziroma 3 kroge. Skupni seštevek vseh krogov se šteje v tekmovanje.

Člen 3c.

V razvrstitvev ekipe v skupni seštevek štejejo 3 najboljše uvrščeni posamezniki iz posamezne ekipe.

- Pikado moški, (posamezno, ekipa trije tekmovalc), v Postojni (hotel Epicenter - diskoteka)
- Pikado ženske, (posamezno, ekipa tri tekmovalke) v Postojni (hotel Epicenter - diskoteka),

Člen 1č.

Tekmovanje poteka v moški in v ženski konkurenci, tekmovanje bo v Epicentru. Pikado se igra po pravilih organizatorja. Igra se posamezno po določenem sistemu tekmovanja, ki ga odbor objavi pred pričetkom tekmovanja.

Člen 2č.

Pikado igrajo na eni napravi hkrati 4 tekmovalci, določeni z žrebom. Igra se na odštevanje od 301 do 0 z masters zaključevanjem. Zmagovalec se uvrsti v naslednji krog.

Člen 3č.

V ekipno uvrstitev v ženski konkurenci štejejo 3 najboljše uvrščene tekmovalke iz ekipe, v ekipno uvrstitev v moški konkurenci pa 3 najboljše uvrščeni tekmovalci iz ekipe.

2. ŠPORTNI PARK POSTOJNA

Pot k Pivki 4, 6230 Postojna

- Nogomet, mali nogomet, (ekipa 5+vratar+4 rezerva), tekmovanja bo potekalo v Postojni na umetni travi in tartanu (zunanja igrišča – igrišče pred Epicentrom in Športni park Postojna, sodnika),

Člen 1d.

Tekmovanje se odvija po pravilih za mali nogomet NZS in po pravilih, katera se sprejmejo na sestanku vodij ekip.

Člen 2d.

Ekipa lahko prijavi največ 10 igralcev. Popis prijavljenih igralcev se ne more menjati med tekmovanjem.

Člen 3d.

Tekme se igrajo na igrišču s podlago iz tartana, v Športnem parku Postojna, s 6 igralci (5+1), s standardno žogo za mali nogomet, katero priskrbi organizator.

Člen 4d.

V predtekmovanju so ekipe razdeljene v eno ali dve skupini (lahko tudi več, odvisno od prijav).

V prvem krogu igrajo ekipe v skupinah med seboj.

V polfinale napredujeta po dve najboljši ekipi iz vsake skupine. Igra se po sistemu križanja skupin 2-1 in 1-2

Nosilci skupin bodo postavljeni glede na lanskoletne rezultate, ostali bodo določeni z žrebom dan pred tekmovanjem.

Člen 5d.

Tekme trajajo 2 x 10 minut z 3 minutnim odmorom. Čas med tekmo se ustavlja le v primeru time-outa ali pa kakšnega drugega izrednega dogodka (težja poškodba, motenje igre zaradi zunanjih dejavnikov...). Čas igre se lahko glede na število prijav spremeni, po dogovoru med ekipami in organizatorjem.

Člen 6d.

Ekipa ne more začeti tekme brez petih igralcev, od katerih je eden vratar (4+1) če pa med tekmo ena od ekip ostane z manj kot štirimi igralci (skupaj z vratarjem), se tekma prekine.

Člen 7d.

Pravico nastopanja na tekmi ugotavlja sodnik ob navzočnosti vodje ekipe.

Člen 8d.

Vsaka ekipa ima pravico v celi tekmi enkrat zahtevati minuto odmora (time-out). Minuto odmora zahteva vodja ekipe in se izvede ob prvi prekinitvi tekme, ko ima ekipa, ki je zahtevala minuto odmora v posesti žogo.

Člen 9d.

Zamenjave igralcev se lahko opravijo med igranjem ali ob prekinitvah tako, da igralec, ki se zamenja na igrišču, le tega zapusti (na prostoru, ki je namenjen za zamenjavo in sicer od sredine igrišča ob klopi svoje ekipe). Takrat igralec, ki vstopa v igro, lahko pride na igrišče in to na določenem prostoru za menjavo lastne ekipe. Vrtar se lahko menja kot leteča menjava. Število menjav ni omejeno.

Člen 10d.

Zaradi težjega prekrška ali nešportnega obnašanja, se igralca izključi, brez pravice menjave, njegova ekipa pa igra dve minuti z igralcem manj. Zaradi več kot ene izključitve lahko odbor prepove igranje večkrat izključenemu igralcu na naslednji ali naslednjih tekmah, kar je odvisno od samega vzroka izključitve.

Člen 11d.

Med igranjem tekem so lahko ob igrišču le rezervni igralci in vodja ekipe.

Člen 12d.

Ekipa, ki na tekmi zmagaja, prejme 3 točke, ob neodločenem rezultatu pa vsaka ekipa prejme po 1 točko (točkovanje velja v predtekmovanju po skupinah).

Uvrstitev na lestvici se ugotavlja na podlagi osvojenih točk. V primeru enakega števila točk, je boljše uvrščena ekipa tista, ki je imela pozitiven rezultat v medsebojnem srečanju. Ob neodločenem rezultatu se uvrstitev ugotavlja na podlagi razlike danih in prejetih golov.

Ob isti razliki prejetih in danih golov, boljše mesto zasede ekipa, ki je dala več golov, če pa je tudi to število enako, ekipi izvajata kazenske strele, po določilih naslednjega odstavka.

V primeru neodločenega rezultata v rednem delu srečanja in je potrebno, da v nadaljnje tekmovanje napreduje ena ekipa, se izvajajo kazenski strelji. Ekipi izvajata vsaka po tri strele (izmenoma po enega), če pa tudi tako ni zmagovalca, se izmenoma izvajata po en strel, dokler ne dobimo zmagovalca. Kazenske strele ne smejo izvajati izključeni igralci.

- Košarka, StreetBall, (ekipa 3+2 rezerva), tekmovanja bi potekala v Postojni na tartanu (zunanja igrišča, sodnika),

Člen 1e.

Tekmovanje se izvaja pa pravilih KZS in teh določilih. Tekmovanje poteka v Športnem parku Postojna.

Člen 2e.

Ekipo sestavljajo največ 5 igralcev, hkrati na igrišču pa nastopajo 3 igralci, proti nasprotni ekipi na en koš.

Člen 3e.

Tekmo lahko prične ekipa, ki ima na igrišču vsaj 2 igralca. Menjave so dovoljene med prekinitvami (out, prekršek...).

Člen 4e.

Čas igranja posamezne tekme lahko traja največ 15 minut. Igra se, dokler ena izmed ekip ne doseže 21 točk in vsaj 2 točki razlike. Pri tem običajen koš (tudi prosti met) pomeni 1 točko, trojka (koš dosežen za črto za trojke) pa 2 točki.

Člen 5e.

Tekmovanje poteka z sojenjem. Prekršek kliče sodnik. Odločitev sodnika je dokončna.

Člen 6e.

Za začetno posest žoge meče na koš igralec prvo napisane ekipe izza črte za trojko in v primeru doseženega koša njegova ekipa prične s tekmo, v nasprotnem primeru pa prva posest žoge pripada nasprotni ekipi..Prav tako v primeru "mrtve žoge" (nikogaršnje) meče za žogo vedno tista ekipa, katera ni zadnja metala (izmenoma).

Člen 7e.

V primeru nešportnega prekrška ali prekrška, ki ima za posledico izključitev iz igre, se izvajata dva prosta meta. Igralec, ki je izključen zaradi težjega prekrška, je izključen do konca tekme, odbor pa ga lahko, glede na težo prekrška, izključi do konca tekmovanja.

Člen 8e.

Ekipa, ki na tekmi zmagaja, prejme 2 točki (točkovanje velja v predtekmovanju po skupinah). Uvrstitev na lestvici se ugotavlja na podlagi osvojenih točk. V primeru enakega števila točk, je bolje uvrščena ekipa tista, ki je imela pozitiven rezultat v medsebojnem srečanju. V primeru kroga 3 ali več ekip z enakim osvojenim številom točk v predtekmovalni skupini, odloča o uvrstitvi količnik danih in prejetih košev.

Člen 9e.

Ekipe se z žrebom razdelijo v dve skupini. Nosilci se določijo glede na lanskoletne rezultate. Igra se po turnirskem sistemu -vsak z vsakim-. V polfinalu igrajo prvi dve uvrščeni ekipe iz vsake skupine. Igra se po križnem sistemu 1-2 in 2-1. Za 3. mesto poraženca iz polfinala in nato še zmagovalca iz polfinala za zmagovalca tekmovanja. Preostale uvrstitve ekip se določijo glede na število točk, količnik danih in prejetih košev.

- Tenis moški, (posamezno), v Postojni na pesku (zunanja igrišča).
- Tenis ženske, (posamezno), v Postojni na pesku (zunanja igrišča).

Člen 1f.

Tekmovanje v tenisu poteka na dveh teniških igriščih na pesku v Športnem parku, po pravilih TZS. Tekmovanje poteka v moški in ženski konkurenci. Tekmuje se posamezno, za rezultat ekipe pa štejeta po 3 najboljše uvrščeni tekmovalci iz ekipe.

Člen 2f.

Tekmovanje v tenisu poteka po v naprej pripravljenem sistemu na izpadanje. Igra traja en podaljšan niz (9 iger), prav tako tekma za 3. mesto med poražencema polfinala, finale pa na 2 dobljena niza.

Člen 3f.

Za končni ekipni izračun štejejo točke treh najboljše uvrščenih posameznikov iz ekipe, pri čemer poraženec v predkrogu prejme 1 točko, poraženec v 1. krogu 2 točki, četrtfinalist prejme 5 točk, 4. uvrščeni 9 točk, 3. uvrščeni 15 točk, finalist 24 točk in zmagovalec 35 točk.

Člen 4f.

V primeru slabega vremena se tekme v tenisu ne izvedejo.

3. SREDNJA GOZDARSKA IN LESARSKA ŠOLA POSTOJNA

Strelsko društvo Postojna

Tržaška cesta 36, 6230 Postojna

- Streljanje z zračno puško – moški, (posamezno, za ekipo trije najboljši strelci), tekmovanje bi potekalo v Postojni (strelsko društvo Postojna – Športni park Postojna),
- Streljanje z zračno puško – ženske, (posamezno, za ekipo tri najboljše strelke), tekmovanje bi potekalo v Postojni (strelsko društvo Postojna – Športni park Postojna),

Člen 1g.

Tekmovanje poteka v moški in v ženski konkurenci. Streljanje poteka na strelišču v Gozdarskega šolskega centra.

Člen 2g.

Vsaka ekipa lahko prijavi neomejeno število tekmovalk in tekmovalcev, v skupno uvrstitev ekipe pa štejejo 3 najboljše uvrščeni v ženski in 3 najboljše uvrščena v moški konkurenci iz posamezne ekipe.

Člen 3g.

Strelja se izključno z zračnimi puškami, ki jih s seboj prinesejo posamezni tekmovalci. Strelja se v tarče, oddaljenosti 10 metrov, stoje, brez naslona. Prepovedani so kakršnikoli tehnični pripomočki, razen serijskih delov zračne puške (organizator priskrbel 2 puški, ki se data v rezervo).

Člen 4g.

Strelja se izključno v tarče in z metki, ki jih zagotovi organizator.

Člen 5g.

Vsaka strelka in strelec imajo za preizkus na voljo neomejeno število strelcev v času 5 minut.

Vsaka strelka in strelec za tekmovanje strelja 10 strelcev v času 10 minut.

Člen 6g.

Glede na število zadetih krogov se ob koncu dobi uvrstitev v ženski in v moški konkurenci. V primeru enakega števila zadetih krogov, je boljši tisti strelec oz. strelka, ki ima več boljših zadetkov.

V skupno ekipno uvrstitev štejeta po tri najboljše uvrščeni v ženski in tri najboljše uvrščena v moški konkurenci iz posamezne ekipe.

4. ŠOLSKI CENTER POSTOJNA ali OŠ MIROSLAVA VILHARJA **Cesta v Staro vas 2, 6230 Postojna**

- Odbojka, (ekipa 8 igralcev, od tega morata biti na igrišču najmanj 2 ženski + 2 rezervi), tekmovanje bi potekalo v Postojni dvorani Šolskega centra v Postojni ali OŠ M. Vilharja.

Člen 1h.

Tekmovanje poteka po pravilih OZS ter navedenih pravilih. Tekmovanje bo potekalo v OŠ Miroslava Vilharja oziroma Šolskega centra Postojna.

Člen 2h.

Ekipo sestavlja največ 8 igralcev. Igra 6 igralcev, od katerih morata biti dva nasprotnega spola.

Člen 3h.

Vsaka ekipa ima v posameznem setu pravico zahtevati po eno minuto odmora (time-out). Tekme se igrajo na 2 dobljena seta (15 točk – oz. najmanj 2 točki razlike), v primeru neodločene rezultata po 2 setih, se igra 3. set (do 10).

Člen 4h.

Vsaka ekipa določi enega člana za sodnika

5. KOLESARSKA TRASA

- Kolesarski izlet Postojna z okolico

Člen 1i.

Kolesarski izlet ni tekmovalne temveč družabno - rekreativne narave. Udeležba je na lastno odgovornost. Upoštevati je potrebno cestno prometna pravila. Obvezna uporaba zaščitne čelade.

Start kolesarskega izleta je na prireditvenem prostoru Epicentra, predvidoma ob 10.15 uri.

Trasa izleta bo znana naknadno.

Člen 2i.

Op prihodu na cilj se udeleženci izleta zglasijo pri vozilu organizatorja in se vpišejo (podpišejo) v seznam udeležencev in kupon za pijačo.

Člen 3i.

V primeru neugodnih vremenskih razmer kolesarski izlet odpade.

Člen 4i.

Čas tekmovalcev organizator ne meri.

6. PUSTOLOVSKI PARK POSTOJNA

- Igre PSS, v Postojni (število udeležencev ni omejeno).

Člen 1j.

Število udeležencev za udeležbo na Igrah PSS v Pustolovskem parku ni omejeno. Omenjena udeležba ni tekmovalne narave.

Člen 2j.

Animatorji prevzamejo udeležence in jih vodijo skozi Pustolovski park.

Člen 3j.

V primeru slabega vremena se tekme v tenisu ne izvedejo.

- V primeru slabega vremena, se bodo določene zunanje aktivnosti preselile v dvorane Srednjega šolskega centra Postojna in dveh osnovnih šol.

Člen 4.

Tekmovanja vodi tekmovalni odbor, ki ga imenuje Izvršni odbor PSS (v nadaljevanju odbor).

Člen 5.

Odbor določi vodjo tekmovanja v posamezni disciplini oz. športni panogi. Vodja tekmovanja v posamezni športni panogi skrbi za organizacijo in izvedbo ter evidentiranje rezultatov posamezne športne panoge. Vodja tekmovanja v posamezni športni panogi obvešča odbor o vseh posebnostih odvijanja tekmovanja v posamezni športni panogi.

Člen 6.

Vodja tekmovanja v posamezni športni panogi mora v primeru spremembe določenih terminov tekem obveščati odbor in sodelujoče ekipe.

Člen 7.

Vsako sodelujočo ekipo v posamezni športni disciplini predstavlja vodja ekipe. Vodja ekipe pred pričetkom tekmovanja poskrbi za seznam sodelujočih tekmovalcev v ekipi, ki ga posreduje vodji tekmovanja v posamezni športni disciplini in sodeluje pri ugotavljanju in potrjevanju identitete posameznih članov ekipe ter po koncu posamezne tekme ali tekmovanja podpisuje zapisnik v imenu ekipe.

Člen 8.

Vsaka ekipa pred pričetkom tekmovanja v posamezni športni panogi, izpolni prijavni list s podatki članov ekipe. V ekipi lahko sodelujejo izključno člani PSS oziroma povabljene ekipe, v nasprotnem primeru se ekipa diskvalificira in rezultat razveljavi.

Člen 9.

Identifikacija posameznega člana ekipe se izvede le v primeru dvoma, da gre za člana PSS iz OPS, za katerega ekipo tekmuje in sicer s člansko izkaznico PSS ter veljavnim osebnim dokumentom člana ekipe (osebna izkaznica, potni list, vozniško dovoljenje, službena izkaznica policije).

Člen 10.

Ekipa ali posameznik, kateri v določenem terminu ne pride na igrišče oziroma tekmovališče in zamuja več kot 5 minut (v pikadu 1 minuta), tekmo izgubi brez boja, oziroma v športnih panogah, kjer gre za edini nastop, nima končne uvrstitve.

Člen 11.

V primeru nestrinjanja posamezne ekipe na potek tekmovanja ali posamezne tekme, je vodja ekipe dolžan podati pritožbo v 10 minutah po koncu tekme oziroma tekmovanja vodji tekmovanja v posamezni športni panogi. Razlogi za pritožbo so lahko sodelovanje nečlana PSS v nasprotni ekipi oziroma v sodelujoči ekipi tekmovanja, nespoštovanje pravil, neuporaba predpisane opreme, itd... Pritožbo ekipa poda pisno.

Člen 12.

O utemeljenosti pritožbe odloča vodstvo tekmovanja, ki tudi odloči o sankciji:
- izključitev ekipe oziroma posameznika s tekmovanja, v primeru sodelovanja nečlana ali grobega nespoštovanja pravil,
- razveljavitev tekme ali rezultata v primeru lažje kršitev pravil, tekmovanja, neuporabe predpisane opreme,

Člen 13.

Sodnike za vse športne panoge določi odbor, ki tudi poskrbi za seznanitev sodnikov s pravili.

Člen 14.

Najbolje uvrščene ekipe prejmejo pokale (3., 2. in 1. mesto) v posameznih športnih panogah. Prav tako na podlagi uvrstitev in točkovanja najboljše ekipe prejmejo pokale v skupni uvrstitvi. V primeru, da v posamezni športni panogi sodeluje Območni policijski sindikat z več ekipami, v skupno uvrstitev šteje le najboljše uvrščena ekipa iz OPS medtem, ko se preostale ekipe iz posameznega OPS za skupno točkovanje »spregledajo«. V disciplinah, kjer poteka tekmovanje v kategoriji posameznikov za ekipo štejejo rezultati treh najboljše uvrščenih posameznikov, preostali pa se prav tako »spregledajo«.

Kolesarski izlet in izlet v Pustolovski park ne šteje v skupno točkovanje.

Ekipa, ki zmagava v skupni uvrstitvi, prejme tudi prehodni pokal PSS.

Člen 15.

SISTEM TOČKOVANJA ZA SKUPNO UVRSTITEV:

vsako prvo mesto prinaša 20 točk,
vsako drugo mesto prinaša 15 točk,
vsako tretje mesto prinaša 10 točk,
vsako četrto mesto prinaša 8 točk,
vsako peto mesto prinaša 7 točk,
vsako šesto mesto prinaša 6 točk,
vsako sedmo mesto prinaša 5 točk,
vsako osmo mesto prinaša 4 točke,
vsako deveto mesto prinaša 3 točke,
vsako nadaljnje mesto prinaša 1 točko

Tekmovanja se lahko udeležili le člani PSS. Tekmovalke in tekmovalce lahko na tekmovanje prijavijo le OPS-i, prijave posameznikov ne bodo upoštevane. Udeleženci iger na igrah sodelujejo na lastno odgovornost, za vse tekmovalke in tekmovalce pa bo sklenjeno nezgodno zavarovanje za dan tekmovanja.

II. KONČNA DOLOČILA

Člen 1.

V vseh panogah, kjer tekmovanje poteka na podlagi prej opravljenega žrebanja, se določijo nosilci, na podlagi rezultatov 9. športnih iger PSS.

Člen 2.

Vse morebitne zaplete in nejasnosti rešuje organizacijski odbor (vodstvo tekmovanja), njihova odločitev je dokončna.

Člen 3.

Dan pred tekmovanjem se sestane organizacijski odbor z vodji posameznih ekip OPS, kjer se opravi žrebanje in odpravijo morebitne nejasnosti.

Člen 4.

Vsi udeleženci športnih iger PSS na tekmovanjih sodelujejo na lastno odgovornost. PSS za vse udeležence tekmovanj sklene nezgodno zavarovanje.

Pripravil organizacijski odbor za izvedbo 12. športnih iger PSS!